



Tarea 14

El mayor de tres números:

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int x,y,z;
    x=999;
    y=1001;
    z=1002;
    if ((x>z) && (x>y))
        printf(" x es el mayor de los 3\n");
    if ((z>x) && (z>y))
        printf("z es el mayor de los 3\n");
    if ((y>z) && (y>x))
        printf("y el mayor de los 3\n");

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

```
ca. C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
z es el mayor de los 3
Presione una tecla para continuar . . .
```

Cambiando variables:

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int x,y,z;
    x=900;
    y=1001;
    z=891;
    if ((x>z) && (x>y))
        printf(" x es el mayor de los 3\n");
    if ((z>x) && (z>y))
        printf("z es el mayor de los 3\n");
    if ((y>z) && (y>x))
        printf("y el mayor de los 3\n");
}
```

```
ca. C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
y el mayor de los 3
Presione una tecla para continuar . . .
```



No pude :

```
int x, y, z, w, k;  
x=5;  
y=5;  
z=5;  
w=1;  
if (!(x) && (y) && (z) && (w))  
{  
    k=!(x);  
    printf("%d", k);  
}  
else  
    k=!(y);  
    printf("%d", k);  
}  
else  
    k=!(z);  
    printf("%d", k);  
}  
else  
    k=!(w);  
    printf("%d", k);
```