



HOLA MUNDO CON DELAY

```
purar | main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("HOLA MUNDO");
    sleep(5000);
    system("cls");
    printf("ADIOS MUNDO");
    sleep(5000);
    system("cls");

    return 0;
}
```

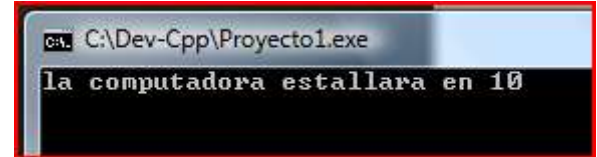
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
HOLA MUNDO

```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe  
ADIOS MUNDO
```

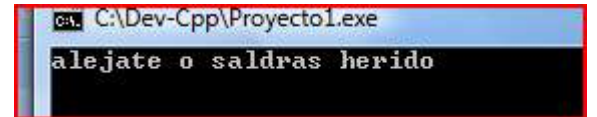
BOMBA CON CONTEO...



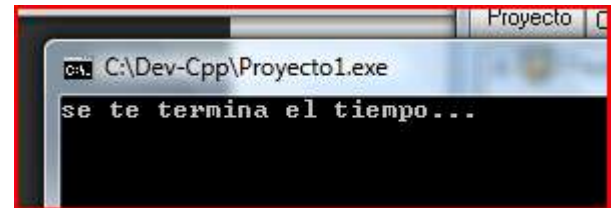
```
int main(int argc, char *argv[])
{
printf("la computadora estallara en 10");
sleep(1000);
system("cls");
printf("9");
sleep(1000);
system("cls");
sleep(1000);
printf("alejate o saldras herido");
sleep(1000);
system("cls");
printf("8");
sleep(1000);
system("cls");
printf("7");
sleep(1000);
system("cls");
printf("6");
sleep(1000);
system("cls");
printf("5");
sleep(1000);
system("cls");
printf("se te termina el tiempo...");
sleep(1000);
system("cls");
printf("4");
sleep(700);
system("cls");
printf("3");
sleep(1000);
system("cls");
printf("2");
sleep(1000);
```



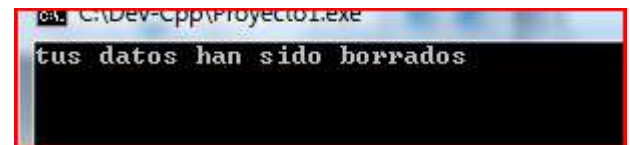
```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
la computadora estallara en 10
```



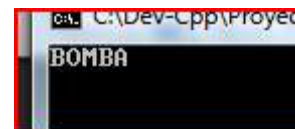
```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
alejate o saldras herido
```



```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
se te termina el tiempo...
```



```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
tus datos han sido borrados
```



```
C:\Dev-Cpp\Proyecto1.exe
BOMBA
```

```
sleep(1000);
system("cls");
printf("tus datos han sido borrados");
sleep(1000);
system("cls");
printf("1");
sleep(1000);
system("cls");
printf("BOMBA");
sleep(1000);
system("cls");
return 0;
}
```